# Plan Strategic și Roadmap de Produs V18: Proiect "Sparky's Workshop Factory"

**Versiune: 18.0** **Data Ultimei Actualizări:** 28 iunie 2025

## Partea I, II, III: Viziune, Arhitectură Produs, Arhitectură Tehnică

*(Neschimbate)*

## Partea IV: Roadmap de Produs (Dezvoltare Activă)

### **FAZA 1: Fundația Tehnică**

* **Stadiu:** ✅ **[Proiectare Finalizată]**

### **FAZA 2: Produsul Minim Viabil (MVP)**

* **Stadiu:** 🔄 **[În Curs de Detaliere]**
* **Obiectiv Strategic:** Validarea modelului de business prin crearea și exportul primului Atelier de Creație.

#### **Epice de Dezvoltare pentru MVP:**

✅ **Epic 1: Interfața de Bază a Studioului (Frontend Setup)**

* **Stadiu:** ✅ **[Proiectare Finalizată]**
* **Descriere:** Scheletul aplicației vizibile, spațiul de lucru al Creatorului.
* **Sarcini Tehnice Cheie:**
  1. **Inițializarea Proiectului Frontend:** (Framework: React cu Vite).
  2. **Layout-ul Principal:** (Componente: Navbar, MainContentArea).
  3. **Stiluri:** (Sistem de design: Tailwind CSS).
  4. **Managementul Stării:** (Bibliotecă: Zustand pentru simplitate și performanță).

🔄 **Epic 2: Creatorul de Ateliere (Blueprint Editor)**

* **Stadiu:** 🔄 **[În Curs de Detaliere]**
* **Descriere:** Construirea interfeței centrale unde Creatorul definește structura unui nou atelier. Aceasta este inima experienței de creație pentru MVP.
* **Sarcini Tehnice Cheie:**
  1. **Componenta WorkshopEditor:**
     + Va fi componenta principală care conține întregul editor.
     + Va prelua ID-ul atelierului din URL (ex: /edit/workshop-123).
     + Va încărca datele atelierului în starea sa internă.
  2. **Formularul de "Plan" (BlueprintForm):**
     + Un formular controlat (controlled form) cu câmpuri pentru titlu, temă, vârstă țintă, obiective.
     + La fiecare modificare, datele sunt salvate automat (auto-save) în starea globală, pentru a preveni pierderea muncii. Se va afișa un indicator discret "Se salvează... / Salvat".
  3. **Interfața de Asamblare (ComponentList):**
     + O secțiune "Componentele Atelierului".
     + Un buton [+ Adaugă Componentă] care deschide un meniu pop-up cu opțiunile disponibile pentru MVP: [Pagină de Titlu], [Poveste Ilustrată], [Pagină de Colorat].
     + O listă dinamică (drag-and-drop) care afișează componentele adăugate. Fiecare element din listă are un nume (ex: "Povestea Micului Robot") și butoane pentru a Edita sau Șterge componenta.
  4. **Modalul de Editare a Componentei (ComponentEditorModal):**
     + Când se apasă Edita pe o componentă, se deschide o fereastră modală specifică tipului de componentă. De exemplu, pentru Poveste Ilustrată, va conține un câmp pentru text și o zonă pentru a genera/selecta imaginea.

🔲 **Epic 3: Integrarea Generării de Conținut (Text & Imagine)**

* **Stadiu:** 🔲 **[De Urmărit]**

🔲 **Epic 4: Previzualizarea în Timp Real (Live Preview)**

* **Stadiu:** 🔲 **[De Urmărit]**

🔲 **Epic 5: Motorul de Export (Packaging)**

* **Stadiu:** 🔲 **[De Urmărit]**